

CDS-S6

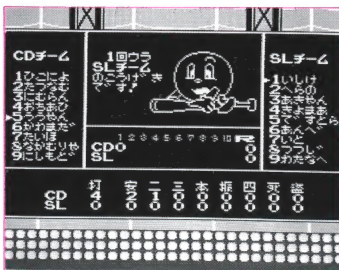
FAMICOM FAMILY



取扱い説明書

任天堂

ファミリーコンピュータ™ 用カセット



このたびはシードリームのファミリーコンピュータ用カセット『I LOVE ソフトボール(CDS-S6)』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この『取扱い説明書』をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。



目 次

1. はじめに	P1
2. コントローラーの使い方	P2
3. ゲームをはじめよう	P3
4. 試合開始	P6
5. スポーツデスク	P10
6. 試合形式	P11
7. ゲーム画面の説明	P12
8. 大会形式	P15

1.はじめに

ソフトボールが大好きという、あなたに送る、ソフトボールゲームの登場です。日本全国の高校女子ソフトボール大会を舞台として、あなたの好きな地区の好きな高校を選んで、世界一のソフトボールチームを目指して頑張ってください。

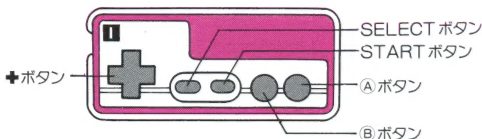
はたして、あなたが選んだ高校は、どこまで活躍できるでしょうか？ あなたの、腕と根性にかかっています。見事世界一のチームとなり、プロリーグに参戦して下さい。

もちろん、このゲームは2人での対戦もできます。全国の高校の中から選んだチーム同士でお友達と対戦して下さい。また、プロチームの中での対戦、あるいはオールスターモードでの対戦など、もりだくさん。

充分に対戦モードの面白さをお楽しみ下さい!!



2.コントローラーの使い方



+ボタン

* 選手の移動や、送球塁の指定、ボールコントロール
や交替選手の選択、選択画面のカーソルの移動など

A ボタン

* バッティング、ピッチング、送球、帰塁、など

B ボタン

* 進塁、タッチプレイ、など

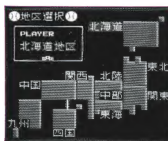
セレクトボタン

* オールスターモードのチーム選択など

スタートボタン

* 選手交替時のタイム宣告、選択画面の移行など

3. ゲームを始めよう



それでは、いよいよゲームをはじめましょう。タイトル画面で、**スタートボタン**を押すとゲームセレクト画面にかわります。ここでは、遊びたいモードの選択をしてください。一人で遊ぶ場合は『1P』の中より、二人で遊ぶ場合は、『VS』の中より選んで下さい。

1P

始めからゲームスタートです。
パスワードの続きからゲームできます。

VS

全国の高校の中より、対戦できます。
プロリーグの中より、対戦できます。
プロリーグの中の好きな選手を選んで対戦できます。

1P NEWGAME

まず、地区選択を行います。日本地図の画面で、あなたの好きな地区を選択して下さい。選択は**＋ボタン**の左右で行い、**Aボタン**で決定されます。

次に、選んだ地区内での、高校のチームを選択します。このチームセレクト画面では、左側にチーム名、右側に選手の名前とデータが表示されます。**＋ボタン**の上下で、チーム名を選択すると、右側の選手名が変わります。あなたの好きなチームを選んで下さい。**Aボタン**で決定です。

これで、いよいよ地区大会の始まりです。先発投手を選んでゲーム開始です。

CONTINUE を選んだら……………

パスワードで前回までの続きができます。

パスワード入力画面で前回書き取っているパスワードを入力します。

入力方法は、**＋ボタン**の上下左右で、文字列の中より文字を選択し、**Aボタン**で決定します。パスワードは4文字ですので、この動作を4回繰り返します。

入力間違いの場合は、**Bボタン**を押しながら**＋ボタン**の左を押すとカーソルが戻りますので、再度入力して下さい。

尚、4文字の内1文字でも間違えると、『パスワードが ちがいます』と表示されます。書き取ったパスワードを良く確認して、再度入力して下さい。

パスワードが正しく入力されると、試合画面にかわります。先発投手を選んでゲーム開始です。

VS HIGH-SCHOOL

まず、プレイヤー1から、地区及び高校を選択します。選択方法は前述の『NEWGAME』と同じです。次にプレイヤー2が選択します。チーム選択が終われば、それぞれ先発投手を選んで開始です。

PRO-REAGUEを選んだら……………

画面下にプロ12球団のマークが表示されます。プレイヤー1から順に、好きなチームを**＋ボタン**の上下左右で選んで**Aボタン**で決定します。プレイヤー2がチームを選んで決定すると、試合画面に変わります。

先発投手を選んでゲーム開始です。

ALL-STARを選んだら……………

選手選択画面に移ります。画面右側の選手の中から、左側に好きな選手を選んで下さい。選び方は、まず左側のブルーのカーソルを**＋ボタン**の上下で好きな打順にあわせます。そして、**＋ボタン**の右を押し、右側の選手の中より、**＋ボタン**の上下で選んで**Aボタン**で決定します。この操作をプレイヤー1、プレイヤー2交互に選手全員(投手を含む16人)行います。尚、チームを変えるには**セレクトボタン**を押してください。

また、二人で同じ選手を選ぶ事はできません。選手全員の選択が終れば、**スタートボタン**を押すと試合画面に変わります。先発投手を選んでゲーム開始です。

4. 試合開始

さあ、それでは試合開始です。ここでは、攻撃、守備、タイム、など、それぞれの場合にわけて、このゲームの操作方法をご紹介します。



攻撃側の操作方法

①打撃

+ボタンの上下左右で、バッターの立位置を決めます。そして、**A** ボタンで、バットを振ります。また、スウィングの途中で **A** ボタンを放せば、バントとなります。

②走塁

塁上のランナーを進めるときは、**+** ボタンで、次の塁を指定し **B** ボタンを押します。

また、走っているランナーを戻すときには、**+** ボタンで戻る塁を指定し、**A** ボタンを押します。

守備側の操作方法

①投球

(立位置)

+ ボタンの左右でピッチャーの立位置を決めます。

(速 球)

A ボタンで投球モーションに入ります。この時**+** ボタンの上を押しながら**A** ボタンを押すと、超やまなりボール、下を押しながら**A** ボタンを押すと速球を投げます。

(コース)

ボールを投げる瞬間に、**+** ボタンの右か左を押すと、インコースやアウトコースを投げ分けます。

(変化球)

ボールを投げてから、**+** ボタンの右か左を押すと、ボールがカーブしたり、シュートしたりします。

②捕球

ゴロやフライは、**+** ボタンの上下左右で、野手を動かしてください。ただし、打者がボールを打つと、野手のうち4選手が自動的にベースカバーに入ります。

自分で操れる選手の見極めが大切です。

③送球

+ボタンで投げたい塁を指示し、**A**ボタンで送球します。


Aボタンだけを押すと、1塁に投げます。

+ボタンと**A**ボタンを同時に押すと、速い送球ができます。

④追走

ボールを持った選手が**+**ボタンの塁指定と**B**ボタンで、その塁の方向に走り出します。

この時、走る方向の塁指定を変えると、またその方向に走り出します。ランナーを追いかけて、タッチアウトしてください。

守備がためのポイント  **A** を同時に押す

選手交替

(1) タイム

打撃画面で、**スタートボタン**を押すと「TIME」がかかり、打撃側が**A ボタン**を押すと代打選択です。**＋ボタン**の上下で選択し **A ボタン**で決定です。選手交替をしたくない場合は、「CANCEL」を選択してください。

打撃画面で、**スタートボタン**を押すと「TIME」がかかり、守備側が**A ボタン**を押すと投手交替です。**＋ボタン**の上下で選択し **A ボタン**で決定です。選手交替をしたくない場合は、「CANCEL」を選択してください。

パスワード

IPの「NEW GAME」を選んでゲームを進める場合に、各試合の終了後、スポーツニュースの後に「パスワード」が4文字表示されます。このパスワードを書き取っておいてください。電源を切っても、そのパスワードさえあれば、ゲームを終えた時点から、試合が再開できます。

次にゲームを始めるときに「CONTINUE」を選び、パスワード入力画面でひかえておいた4文字を入力してください。

パスワードは1文字でも入力間違いすると、受け付けませんので、書き取るとき及び入力の際には、ご注意ください。

6. 試合形式

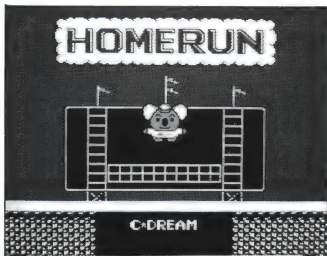
このゲームは、ソフトボールのルールにそって、7インニングスで試合終了です。尚、7インニングス終了時点で、同点の場合は、延長戦に入ります。延長戦は、勝負がつくまで行われます。

野球と違った7インニングスの短期決戦ですので、監督の采配が、より大切になってきます。一球に泣かないように、頑張ってください。

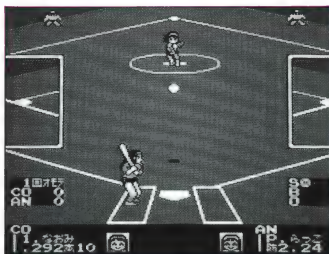
コールドゲーム

このゲームでは、ゲーム中各インニング終了時に、得点差が10点以上開いたときは、コールドゲームとなり、その時点で試合終了となります。

コールド負けにならないよう、頑張ってください。



7. ゲーム画面の説明



1 打撃画面

* カウント表示

ストライク、ボール、アウトなどのカウントを表示します。

* ストライク表示

ストライク、ボール、及び球速を表示します。

* ランナー表示

出塁したランナーが表示されます。

* 得点表示

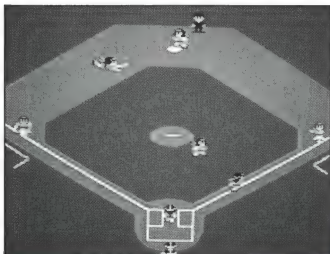
両チームの得点を表示します。

* バッター表示

打撃をしている打者の名前と打率を表示します。

* ピッチャー表示

投球している投手の名前と防御率を表示します。



2 守備走塁画面

* アウト、セーフ表示

アウト、セーフ、ファウル及び、チェンジを表示します。

* ランナー表示

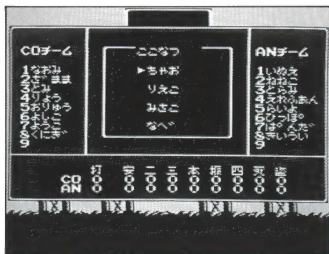
塁上のランナー全員の動きを表示します。

* スコア表示

得点がいった時点で、それまでの塁計得点が表示されます。

* 審判

アウト、セーフ、ファウル、ホームラン等の判定を示します。



3 スコアボード画面

* スターティングラインナップ

両チームのチーム名(アルファベット2文字)
先発投手の名前が、打者順に表示しています。

* ゲーム成績の表示

安打数、四死球、などの成績を表示します。

* 先発投手の選択

(自チームの4人のなかから、先発投手を選択します。)

* カーソル

次の打者を指しています。

8. 大会形式

地区大会

このゲームでは全国の、北海道、東北、北陸、関東、中部、東海、近畿、中国、四国、九州、の10地区の中より、好きな地区を選択します。各地区にはそれぞれ6校の高校があります。この6校の中より、あなたのチームを選択します。そして残りのチームを相手に勝ち抜き戦を行います。みごと勝ち抜けば、地区大会優勝となり、全国大会に参加できます。

全国大会

地区大会に優勝すれば、各地区代表の10チームと対戦する、全国大会となります。この大会も勝ち抜き形式で、9チームを勝ち抜くと全国優勝となり、全日本チャンピオンとなります。

世界大会

見事、日本チャンピオンになれば、日本を代表してアメリカ代表と世界一をかけて世界選手権試合を行います。このアメリカチームを倒すと、ついに世界最強の高校チームとなります。精一杯頑張ってください!!

世界大会に勝てば、とうとう次はプロリーグへの参戦となります。さすがプロチームともなると、手強くなってきま

15 す。スリリングな試合を楽しんでください。

使用上の注意

- 1) 精密機器ですので、強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 2) 故障の原因となりますので、端子部分に手を触れたり、水に濡らすなど絶対に汚さないでください。
- 3) シンナー・ペンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。
- 4) カセット交換の際は、必ず電源を一旦切った上で行ってください。
- 5) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 6) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 7) 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

The logo features a large, bold, black letter 'C' on the left. To its right is a small, solid pink five-pointed star. Further right, the word 'DREAM' is written in a black, outlined, sans-serif font. The 'D' and 'R' are slightly taller than the 'E' and 'A'.

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

発売元：株式会社ココナッツ・ジャパン
〒102 東京都千代田区紀尾井町3-29 紀尾井ロイヤルハイツ201号